



## „HÖRT MIR ZU...“

Chris Corry, Chefentwickler von Command & Conquer: Alarmstufe Rot 3, erklärt seine Meinung zum Kopierschutz in dem heiß erwarteten und heiß diskutierten neuen Spiel.

### Hallo Leute, hier ist Chris.

Es sieht so aus, als ob es immer noch einige Unsicherheiten im Bezug auf unsere Pläne für das Alarmstufe-Rot-3-Kopierschutzsystem gibt. Ich möchte hiermit Klarheit schaffen und euch erklären, was euch erwartet, wenn das Spiel am 30. Oktober (US-Release) auf den Markt kommt. Ich gehe hier sehr ins Detail, aber ich denke, genau das ist es, was viele von euch interessiert – hört euch also bitte kurz an, was ich zu sagen habe:

### DRM und wieso wir es brauchen

Softwarepiraterie ist eine ernste Angelegenheit für die Entwickler von PC-Spielen. Wir arbeiten jahrelang und mit all unserem Herzblut daran, die Software zu erstellen – dann bricht es uns das Herz, wenn wir Raubkopien sehen. Stellt euch einmal vor, ihr geht zwei Jahre lang jeden Tag zur Arbeit um etwas Besonderes zu erschaffen, nur damit es dann geklaut wird. Kopierschutz mag vielleicht keine perfekte Lösung sein, aber wir können uns auch nicht zurücklehnen und gar nichts tun. Der Kopierschutz von Alarmstufe Rot 3 ermöglicht uns, ein ausgeglichenes Maß an Schutz vor den simplen Kopien zu schaffen, gibt dem Spieler aber gleichzeitig die nötige Flexibilität, das Spiel auf mehreren Computern genießen zu können.

### Keine DVD benötigt

Das ist bei Alarmstufe Rot 3 eindeutig cool: Ihr braucht keine DVD mehr in eurem Laufwerk, um das Spiel zu spielen. Installier das Spiel einmal auf deinem Rechner, danach kannst du die DVD wegpacken und sie an einem sicheren Ort aufbewahren. Du brauchst sie nicht mehr, es sei denn, du willst das Spiel auf einem anderen Computer installieren. Der gesamte Spielinhalt wird auf deine Festplatte kopiert, was unter anderem die Ladezeiten verringert und das Abspielen der Videos ohne Aussetzer garantiert.



### CHRIS CORRY

Chris Corry ist seit 2007 Executive Producer bei EA. In dieser Position ist er verantwortlich für alle strategischen, personellen und kreativen Entscheidungen rund um Command & Conquer: Alarmstufe Rot 3. Zuvor arbeitete Corry unter anderem als Softwareentwickler und veröffentlichte zahlreiche Bücher zum Thema Programmierung.



# KOPIERSCHUTZ IN C&C: ALARMSTUFE ROT 3

## **Autorisationslimitierungen**

Alarmstufe Rot 3 hat keine Installationsbeschränkungen. Du kannst das Spiel auf so vielen Rechnern installieren und deinstallieren wie du möchtest. Allerdings bist du auf insgesamt fünf Autorisierungen beschränkt. Was bedeutet eine solche Autorisierung? – Beim ersten Mal, wenn du das Spiel auf deinem Rechner startest, autorisieren wir diesen Rechner. Wenn du das Autorisierungslimit erreicht hast, wird das Spiel auf keinem weiteren neuen Rechner mehr starten. Falls du größere Änderungen an deinem Computer vornimmst (beispielsweise mehrere Teile der Hardware ersetzt, ein neues Betriebssystem installierst usw.), wirst du deinen Computer unter Umständen neu autorisieren müssen. Bei anderen kommerziellen Produkten gibt es ganz ähnliche Schutzsysteme.

## **Ruf uns an ...**

Das wichtigste ist, und das kann ich nicht oft genug betonen, dass wir niemandem von euch hängen lassen werden. Wenn dich verschiedene unglückliche Umstände treffen, beispielsweise deine Hardware kaputtgeht, die Installation deines Betriebssystems fehlerhaft ist, dein Laptop gestohlen wird oder du Cola aufs Keyboard schüttest – ihr versteht, was ich meine –, falls dann alle fünf Autorisierungen verbraucht sein sollten, dann ruf uns einfach an! Wir unterstützen euch, und stellen euch ausreichend zusätzliche Installationen zur Verfügung.

## **... oder macht es selber**

Es wird mit der Veröffentlichung des Spieles noch nicht vorhanden sein, aber wir arbeiten an einer Möglichkeit, mit der ihr eure Computer selber deautorisieren könnt. Wir planen, in einem künftigen Alarmstufe-Rot-3-Patch eine einfache Möglichkeit zu schaffen, mit der ihr die Autorisierung für jeden eurer Computer entfernen könnt, um so eine zusätzliche Autorisierung für einen anderen Computer zu schaffen. Wir wissen momentan noch nicht, wie lange es dauern wird, bis diese Funktion zur Verfügung steht. Eigentlich wollen wir bis Ende des Jahres fertig werden. Aber wir denken, dass es sehr wichtig ist, diese Funktion korrekt einzubauen und das Ganze nicht einfach nur schnell rauszuhauen. Natürlich stimmt es, dass mit dieser Funktion nicht diese seltenen „gottgegebenen“ Szenarien verhindert werden können, die alle fünf Autorisierungen gleichzeitig auslöschen. Aber es wird damit sehr einfach sein, eine Autorisierung auch in einem der häufigeren Fälle von einem Computer auf den anderen zu übertragen.

## **Blick in die Zukunft**

Vor einigen Wochen habe ich die Originalausgabe von Alarmstufe Rot 2, die 2000 veröffentlicht wurde, auf meinem Arbeitsrechner installiert. Ich weiß nicht, ob die Authentifizierungsserver in acht Jahren noch online sein werden, aber wenn wir uns an den vorherigen C&C-Spielen orientieren können, dann werden wir Alarmstufe Rot 3 noch sehr, sehr lange spielen können. Ferner planen wir, den Kopierschutz mit einem Patch zu entfernen, wenn das Spiel seinen natürlichen Lebenszyklus hinter sich hat und die Risiken für Raubkopien weggefallen sind. Wir wissen jetzt noch nicht, wann das der Fall sein wird, aber wenn wir uns entscheiden sollten, die Authentifizierungsserver abzuschalten, werden wir vorher einen Patch veröffentlichen, der den Kopierschutz aus dem Spiel entfernt. Ich denke, dass dies einige von euch erleichtern wird; so war es zumindest bei mir.

Ich weiß, dass einige von euch der ganzen Vorgehensweise nicht zustimmen werden, und versichere noch einmal: Ich verstehe, woher ihr kommt und respektiere eure Position vollkommen. Das Entwicklerteam ist sehr stolz auf Alarmstufe Rot 3, und ich möchte, dass jeder von euch die Chance hat, dies selber zu erleben. Ich hoffe, dass ihr uns diese Chance gebt.

**Chris Corry (EASmudge)**  
**Executive Producer, Alarmstufe Rot 3**